

2006–03–27

Vikarie Sven Järner <jarner@chalmers.se>.

Mer om skalärproduktrum.

EXEMPEL

1. Vanlig skalärprodukt i \mathbb{R}^n .
2. Viktad skalärprodukt i \mathbb{R}^n .

$$\langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle = \omega_1^2 u_1 v_1 + \omega_2^2 u_2 v_2 + \cdots + \omega_n^2 u_n v_n$$

“Där blåste *den* bort” — papper försvinner i GD.

3. Polynomrum, \mathbb{P}_n . t_0, t_1, \dots, t_n är olika punkter, fixerade.

$$\langle p, q \rangle = p(t_0) q(t_0) + p(t_1) q(t_1) + \cdots + p(t_n) q(t_n)$$

4. $\mathcal{C}^0[a, b]$

$$\langle f, g \rangle = \int_a^b f(t) g(t) dt$$

Två olikheter:

- 1) Cauchy-Schwarz

$$|\langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle| = \|\mathbf{u}\| \cdot \|\mathbf{v}\|$$

Bevis. Låt \mathbf{v}_u vara \mathbf{v} :s projektion på \mathbf{u} .

$$\|\mathbf{v}_u\| \leq \|\mathbf{v}\|$$

Obs: Om $\mathbf{c} = \mathbf{a} + \mathbf{b}$, $\mathbf{a} \perp \mathbf{b} \implies \|\mathbf{c}\|^2 = \|\mathbf{a}\|^2 + \|\mathbf{b}\|^2$.

$$\|\mathbf{v}_u\| = \left\| \frac{\langle \mathbf{v}, \mathbf{u} \rangle}{\|\mathbf{u}\|^2} \mathbf{u} \right\| = \frac{|\langle \mathbf{v}, \mathbf{u} \rangle|}{\|\mathbf{u}\|^2} \|\mathbf{u}\|$$

dvs

$$\frac{|\langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle|}{\|\mathbf{u}\|} \leq \|\mathbf{v}\| \quad \text{och} \quad |\langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle| \leq \|\mathbf{v}\| \cdot \|\mathbf{u}\| \quad \square$$

- 2) Triangelolikheten

$$\|\mathbf{u} + \mathbf{v}\| \leq \|\mathbf{u}\| + \|\mathbf{v}\|$$

$$\text{VL}^2 = \langle \mathbf{u} + \mathbf{v}, \mathbf{u} + \mathbf{v} \rangle = \langle \mathbf{u}, \mathbf{u} \rangle + \langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle + \langle \mathbf{v}, \mathbf{u} \rangle + \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = \|\mathbf{u}\|^2 + \|\mathbf{v}\|^2 + 2\langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle \leq$$

$$\leq \|\mathbf{u}\|^2 + \|\mathbf{v}\|^2 + 2\|\mathbf{u}\| \cdot \|\mathbf{v}\| = (\|\mathbf{u}\| + \|\mathbf{v}\|)^2 = \text{HL}^2$$

Tillämpning på exempel 2:

Viktad minsta-kvadrat Låt $\hat{\mathbf{x}}$ vara minsta-kvadrat-lösning till $A \mathbf{x} = \mathbf{y}$, dvs $\hat{\mathbf{x}}$ är lösning till $A \hat{\mathbf{x}} = \hat{\mathbf{y}}$ där $\hat{\mathbf{y}}$ är \mathbf{y} :s projektion på $\text{Col}(A)$. Felvektorns norm $\|\mathbf{y} - \hat{\mathbf{y}}\|$ blir minimerad.

Felvektor med vikter:

$$\begin{pmatrix} \omega_1 (y_1 - \hat{y}_1) \\ \omega_2 (y_2 - \hat{y}_2) \\ \vdots \\ \omega_n (y_n - \hat{y}_n) \end{pmatrix}$$

$$\text{normen}^2 = \omega_1^2 (y_1 - \hat{y}_1)^2 + \dots + \omega_n^2 (y_n - \hat{y}_n)^2$$

dvs normen i exempel 2. Hur minimeras den viktade normen?

Inför matrisen

$$W = \begin{pmatrix} \omega_1 & & & \mathbf{0} \\ & \omega_2 & & \\ & & \ddots & \\ \mathbf{0} & & & \omega_n \end{pmatrix}$$

Felvektorn blir $W(\mathbf{y} - \hat{\mathbf{y}}) = W\mathbf{y} - W\hat{\mathbf{y}} = W\mathbf{y} - W A \hat{\mathbf{x}}$. Minimeras i norm om $\hat{\mathbf{x}}$ är "vanlig" minsta-kvadrat-lösning till $W A \mathbf{x} = W\mathbf{y}$.

Tillämpning på exempel 3:

Trendanalys Vi har mätdata y_0, \dots, y_n tagna i några olika punkter t_0, \dots, t_n .

Anpassning:

- Linjär: $a_0 + a_1 t$
- Kvadratisk: $b_0 + b_1 t + b_2 t^2$.
- Kubisk: $c_0 + c_1 t + c_2 t^2 + c_3 t^3$.

Naturliga basen $1, t, t^2, t^3 \dots$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ | \\ \mathbf{a}_0 \\ | \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} t \\ | \\ \mathbf{a}_1 \\ | \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} t^2 \\ | \\ \mathbf{a}_2 \\ | \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} t^3 \\ | \\ \mathbf{a}_3 \\ | \end{pmatrix} \quad \dots$$

I det här sammanhanget har vi $\mathbf{a}_0 = [1 \ 1 \ 1 \ \dots \ 1]^T$. $A = [\mathbf{a}_0 \ \mathbf{a}_1 \ \dots \ \mathbf{a}_p]$.

Välj p_0, p_1, \dots, p_n som polynom av grad 0, 1, 2, ... så att de är ortogonala med avseende på skalärprodukten i exempel 3. En kurvanpassning: $d_0 p_0(t) + d_1 p_1(t) + d_2 p_2(t)$. Trendfunktionen.

Tillämpning på exempel 4:

Fourierserier Intervall $[0, 2\pi]$. Funktionerna

$$\{1, \cos t, \sin t, \cos 2t, \sin 2t, \dots, \cos(nt), \sin(nt)\} \in \mathcal{C}^0[0, 2\pi]$$

Dessa utgör en ortogonal mängd med avseende på skalärprodukten

$$\int_0^{2\pi} f(t) g(t) dt$$

$$\int_0^{2\pi} \cos(nt) \cos(mt) dt = 0 \text{ för } n \neq m$$

$$\int_0^{2\pi} \cos(nt) \sin(mt) dt = 0$$

Fourieranalys går ut på (bland annat) projicera funktioner på sådana underrum. En bästa linjärkombination:

$$\frac{a_0}{2} + a_1 \cos(t) + b_1 \sin(t) + a_2 \cos(2t) + b_2 \sin(2t) + \dots + a_n \cos(nt) + b_n \sin(nt)$$

$$a_k = \frac{\langle f, \cos(kt) \rangle}{\langle \cos(kt), \cos(kt) \rangle} = \frac{1}{\pi} \int_0^{2\pi} f(t) \cos(kt) dt$$

Ortogonala avbildningar i \mathbb{R}^2 : Bevarar längder och ortogonalitet.

$$\mathbf{y} = A \mathbf{x}, \quad A = (A \mathbf{e}_1 \quad A \mathbf{e}_2)$$

A är en ortogonalmatrix. Två fall (fig11):

1: Vridning vinkeln θ

$$A = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

2: Spegling i linje genom origo.

$$A = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ \sin \theta & -\cos \theta \end{pmatrix}$$

I \mathbb{R}^3 : rotationer och speglingar.

$$A = Q R$$

$Q = H_n H_{n-1} \dots H_1$ En produkt av en massa speglingar.