

2006–03–23

Lay 6.5 Minsta kvadrat

$A\mathbf{x} = \mathbf{b}$, $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $m > n$.

Antag att $\text{rang}(A) = n$. Titta på homogena lösningar $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$:

$$A\mathbf{x} = \mathbf{0} \iff \mathbf{x} \in \text{Col}(A^T)^\perp \quad (1)$$

ty \mathbf{x} är vinkelrät mot alla rader i A , dvs alla kolonner i A^T , dvs $\mathbf{x} \in \text{Col}(A^T)^\perp$.

(1) kan uttryckas:

$$\mathbf{x} \in \text{Nul}(A) \iff \mathbf{x} \in \text{Col}(A^T)^\perp$$

$$\text{Nul}(A) = \text{Col}(A^T)^\perp$$

På samma sätt om vi betraktar A^T :

$$\text{Nul}(A^T) = \text{Col}(A)^\perp \quad (2)$$

Vårt problem, minsta-kvadratproblemet: minimera $\|A\mathbf{x} - \mathbf{b}\|_2$, dvs vi ska välja den vektor

$$A\hat{\mathbf{x}} \in \text{Col}(A)$$

som är närmast \mathbf{b} . Lösningen ges av att felet $\mathbf{b} - A\hat{\mathbf{x}} \in \text{Col}(A)^\perp$. (fig6)

Men (2) ger då $\mathbf{b} - A\hat{\mathbf{x}} \in \text{Nul}(A^T)$, dvs $A^T(\mathbf{b} - A\hat{\mathbf{x}}) = \mathbf{0} \iff$

$$A^T A \hat{\mathbf{x}} = A^T \mathbf{b} \quad (3)$$

(3) kallas normalekvationerna. Detta är ett *kvadratisk* ekvationssystem med en *entydig* lösning.

ÖVNING: Visa att $A^T A$ är *symmetrisk* och *positivt definit* (\Rightarrow reguljär, inverterbar).

ANMÄRKNING: Men (3) är inte det bästa sättet att lösa problemet. Tyvärr har $A^T A$ ofta ett stort konditionstal. Man kan visa att $\kappa_2(A^T A) = \kappa_2(A)^2$. ($\kappa(A) = \|A^{-1}\| \cdot \|A\|$).

EXEMPEL. Lös i minsta-kvadrat-mening då

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -2 & 0 \\ 2 & 3 \end{pmatrix} \quad \mathbf{b} = \begin{pmatrix} -5 \\ 8 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Normalekvationerna:

$$\begin{pmatrix} 18 & 8 \\ 8 & 10 \end{pmatrix} \hat{\mathbf{x}} = \begin{pmatrix} -22 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Har lösningen:

$$\hat{\mathbf{x}} = \begin{pmatrix} -4.0714 \\ 3.3571 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{r} = A\hat{\mathbf{x}} - \mathbf{b} \implies \|\mathbf{r}\|_2 = 0.2673$$

Lösning med QR -faktorisering (MATLABs metod). Fördel: $A^T A$ med stort konditionstal kommer inte in i räkningen. Minsta kvadratlösningen ges av

$$R \hat{x} = Q^T \mathbf{b} \quad (4)$$

där $A = QR$ är QR -faktorisering av A .

Bevis. Matematiskt ekvivalent med normalekvationerna (fast inte *numeriskt* ekvivalent som beräkningsmetod betraktat.).

$$A^T A \hat{x} = A^T \mathbf{b} \underset{A=QR}{\iff} (QR)^T (QR) \hat{x} = (QR)^T \mathbf{b} \iff$$

Q är ortogonal: vi vill använda $Q^T Q = I$.

$$\iff R^T Q^T Q R \hat{x} = R^T Q^T \mathbf{b} \iff R^T R \hat{x} = R^T Q^T \mathbf{b} \iff$$

R (och därmed R^T) är reguljär, inverterbar:

$$R \hat{x} = Q^T \mathbf{b} \quad \square$$

EXEMPEL

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -2 & 0 \\ 2 & 3 \end{pmatrix} \underset{\text{Gram-Schmidt}}{\text{Gram-Schmidt}} \left(\frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{42}} \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix} \right) R = QR$$

$$R = Q^T A = \begin{pmatrix} \frac{6}{\sqrt{3}} & \frac{4}{\sqrt{3}} \\ 0 & \frac{14}{\sqrt{42}} \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{3}} = \begin{pmatrix} 6 & 4 \\ 0 & \sqrt{14} \end{pmatrix}$$

Nollan kan tjäna som kontroll att man räknat rätt. R ska ju vara uppåt triangulär.

$$Q^T \mathbf{b} = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} -11 \\ \frac{47}{\sqrt{14}} \end{pmatrix}$$

$R \hat{x} = Q^T \mathbf{b}$ är ett uppåt triangulärt system.

$$\implies \hat{x} = \begin{pmatrix} -4.0714 \\ 3.3571 \end{pmatrix}$$

Lay 6.6 Linjära modeller i statistik.

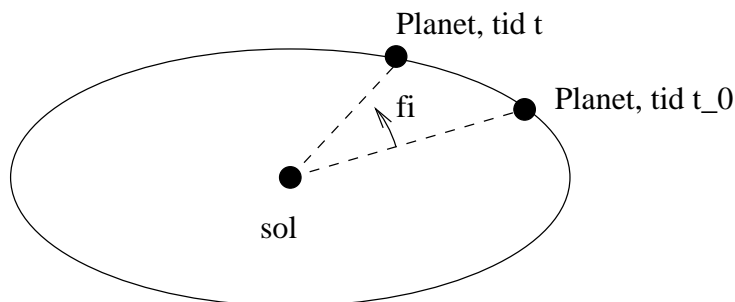
$$X \boldsymbol{\beta} = \mathbf{y}$$

X är designmatrix, $\boldsymbol{\beta}$ är parametrar, \mathbf{y} är en observation. (fig7) Anpassar några mätpunkter till en linjär ekvation $\beta_0 + \beta_1 x = y$ i minsta kvadratmening. Normalekvation $X^T X \hat{\boldsymbol{\beta}} = X^T \mathbf{y}$.

(fig8). Kvadratisk funktion anpassas. Detta är fortfarande en linjär modell, fast funktionen är kvadratisk.

$$X = \begin{pmatrix} 1 & x_1 & x_1^2 \\ 1 & \vdots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ 1 & x_m & x_m^2 \end{pmatrix}$$

EXEMPEL på linjär modell: Keplers ekvation.



Figur 1.

$$\varphi - e \sin \varphi = a(t - t_0)$$

e och a är parametrar som ska bestämmas. Observationer (t_i, φ_i) , $i = 1, \dots, m$. Överbestämt system om $m > 2$.

$$a(t_i - t_0) + e \sin \varphi_i = \varphi_i$$

på matrisform:

$$\begin{pmatrix} t_1 - t_0 & \sin \varphi_1 \\ t_2 - t_0 & \sin \varphi_2 \\ \vdots & \vdots \\ t_m - t_0 & \sin \varphi_m \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ e \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \varphi_1 \\ \varphi_2 \\ \vdots \\ \varphi_m \end{pmatrix}$$

I matlab:

Indata:

```
> t0 = _____
> t = [ . . . . . ]';
> fi = [ . . . . . ]';
```

Beräkning (MATLAB kör QR-faktorisering):

```
> x = [ t-t0 sin(fi) ] \ fi;
> a = x(1);
> e = x(2);
```

Bonusuppgift B12: Anpassa en ellipsbana till mätpunkter, numeriskt känsligt. (fig10).

Bonusuppgift B8: Anpassning av en periodisk modell, dyngsmedeltemperaturen över året i Göteborg. När kommer våren?

Bonusuppgift B6: Avgör om punkter i rymden ligger på en cirkelperiferi. Kolla om punkterna ligger i ett plan, kolla om de ligger på en cirkelperiferi. QR -faktorisering.

Lay 6.7 Skalärproduktrum.

DEFINITION: En skalärprodukt (innerprodukt) i ett linjärt rum V är en funktion

$$\langle \cdot, \cdot \rangle: V \times V \rightarrow \mathbb{R}$$

så att följande regler gäller för $u \in V, v \in V, w \in V$ och $c \in \mathbb{R}$.

1. $\langle u, v \rangle = \langle v, u \rangle$ (symmetri)
2. $\langle u + v, w \rangle = \langle u, w \rangle + \langle v, w \rangle$
3. $\langle cu, v \rangle = c \langle u, v \rangle$
4. $\langle u, u \rangle \geq 0$ med likhet om endast om $u = \mathbf{0}$.

EXEMPEL. Om A är en symmetrisk positivt definit matris så är

$$\langle x, y \rangle = x^T A y$$

en skalärprodukt.

Bevis.

1. $\langle y, x \rangle = y^T A x = (A^T y)^T x = (A y)^T x = [\text{symmetri hos vanlig skalärprodukt}] = x^T (A y) = x^T A y = \langle x, y \rangle$
2. $\langle x + y, z \rangle = (x + y)^T A z = x^T A z + y^T A z = \langle x, z \rangle + \langle y, z \rangle$.
3. $\langle cx, y \rangle = (cx)^T A y = c x^T A y = c \langle x, y \rangle$
4. $\langle x, x \rangle = x^T A x \geq 0$ för alla x med likhet om och endast om $x = \mathbf{0}$. □

EXEMPEL: I $C^0[a, b]$ (mängden kontinuerliga funktioner på $[a, b]$) är

$$\langle f, g \rangle = \int_a^b f(t) g(t) dt$$

en skalärprodukt.

DEFINITION: Vinkeln mellan u och v definieras som

$$\theta = \arccos \frac{\langle u, v \rangle}{\|u\| \cdot \|v\|}$$

ÖVNING: Bestäm vinkeln mellan $f(t) = t$ och $g(t) = t^2$ i $C^0[0, 1]$ med skalärprodukten ovan.

Norm: $\|u\| = \sqrt{\langle u, u \rangle}$.

LÖSNING:

$$\langle f, g \rangle = \int_0^1 t \cdot t^2 dt = \frac{1}{4}$$

$$\|f\|^2 = \int_0^1 t^2 dt = \frac{1}{3}$$

$$\|g\|^2 = \int_0^1 t^4 dt = \frac{1}{5}$$

$$\cos \theta = \frac{1/4}{\sqrt{\frac{1}{3} \cdot \frac{1}{5}}} = \frac{\sqrt{15}}{4}$$

Svar: $\theta = \arccos\left(\frac{\sqrt{15}}{4}\right)$.

FRÅGA: Vad händer med vinkeln mellan $f = t^n$ och $g = t^{n+1}$ om $n \rightarrow \infty$?